|  |  |
| --- | --- |
| **«Unit\_name»** | **«Points» POINTS** |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **M** | **WS** | **BS** | **S** | **T** | **W** | **I** | **A** | **Ld** | **Sv** |
| «Unit\_member\_name» | «Mov» | «WS» | «BS» | «S» | «T» | «W» | «I» | «A» | «Ld» | «Sv» |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

**«Unit\_battlefield\_role»**

«Unit\_lore»

|  |
| --- |
| **Unit Composition** |
| * «Unit\_member» |

|  |
| --- |
| **Wargear** |
| * «Wargear\_entry» |

|  |
| --- |
| **Unit Type** |
| * «Unit\_type» |

|  |
| --- |
| **Special Rules** |
| * «Special\_rule\_entry» |

|  |  |
| --- | --- |
| **Options** | |
| * «Option\_value» | «Option\_cost» |